

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Вычислительная техника

название учебной дисциплины

1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина входит в состав дисциплин общепрофессионального цикла.

2. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ПК 1.1, 1.2, 1.4, 1.5, 1.7, 1.8, 2.1, 2.2, 3.3, 5.2, 5.3 ОК 01 – 11	- Использовать типовые средства вычислительной техники и программного обеспечения в профессиональной деятельности - Осуществлять перевод чисел из одной системы счисления в другую, применять законы алгебры логики - Строить и использовать таблицы истинности логических функций, элементов, устройств.	- виды информации и способы их представления в электронно-вычислительных машинах (ЭВМ); логические основы ЭВМ, основы микропроцессорных систем; - типовые узлы и устройства ЭВМ, взаимодействие аппаратного и программного обеспечения ЭВМ.

3. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины

Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем 101 часов, в том числе:

- 18 часов вариативной части, направленных на усиление обязательной части программы учебной дисциплины.

4. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной деятельности	Объем часов
Объем образовательной программы	101
Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем	101
в том числе:	
- теоретическое обучение	28
- лабораторные работы	20
- практические занятия	28
- курсовая работа (проект)	12
- самостоятельная работа ¹	4
- промежуточная аттестация дифференцированный зачет)	9

5. Содержание дисциплины

Тема 1 «Основы алгебры логики»

Тема 2 «Таблица истинности, формулы»

¹Самостоятельная работа в рамках образовательной программы планируется образовательной организацией с соответствии с требованиями ФГОС СПО в пределах объема учебной дисциплины в количестве часов, необходимом для выполнения заданий самостоятельной работы обучающихся, предусмотренных тематическим планом и содержанием учебной дисциплины.

- Тема 3**«Нормальные и совершенно нормальные формы»
- Тема 4**«Физическое представление логических переменных»
- Тема 5**«Графический метод минимизации-Карты Карно»
- Тема 6**«Правило де Моргана»
- Тема 7**«Системы счисления»
- Тема 8**«Типовые узлы и устройства вычислительной техники»
- Тема 9**«Сложения в обратных и дополнительных кодах»
- Тема 10**«Шифраторы и дешифраторы, их работа»
- Тема 11**«Принцип работы триггеров и регистров»
- Тема 12**«Счетчики суммирующие и вычитающие»
- Тема 13**«Мультиплексоры и демultipлексоры»
- Тема 14**«Сумматоры, комбинационные и с параллельным переносом»